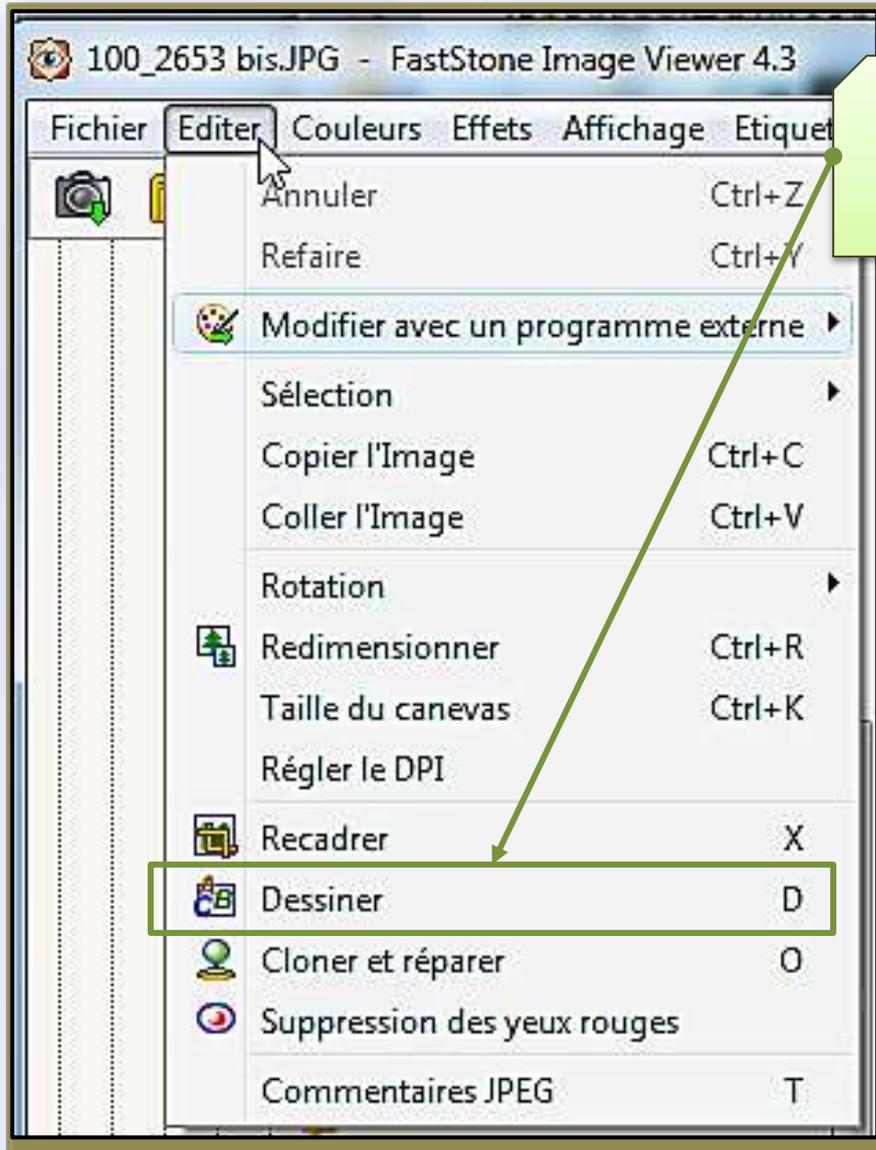




FastStone

menu Éditer

Dessiner



Dessiner sur la photo
(ou écrire du texte)

1) Commande du menu Éditer

2) Icône



3) Raccourci clavier

la touche



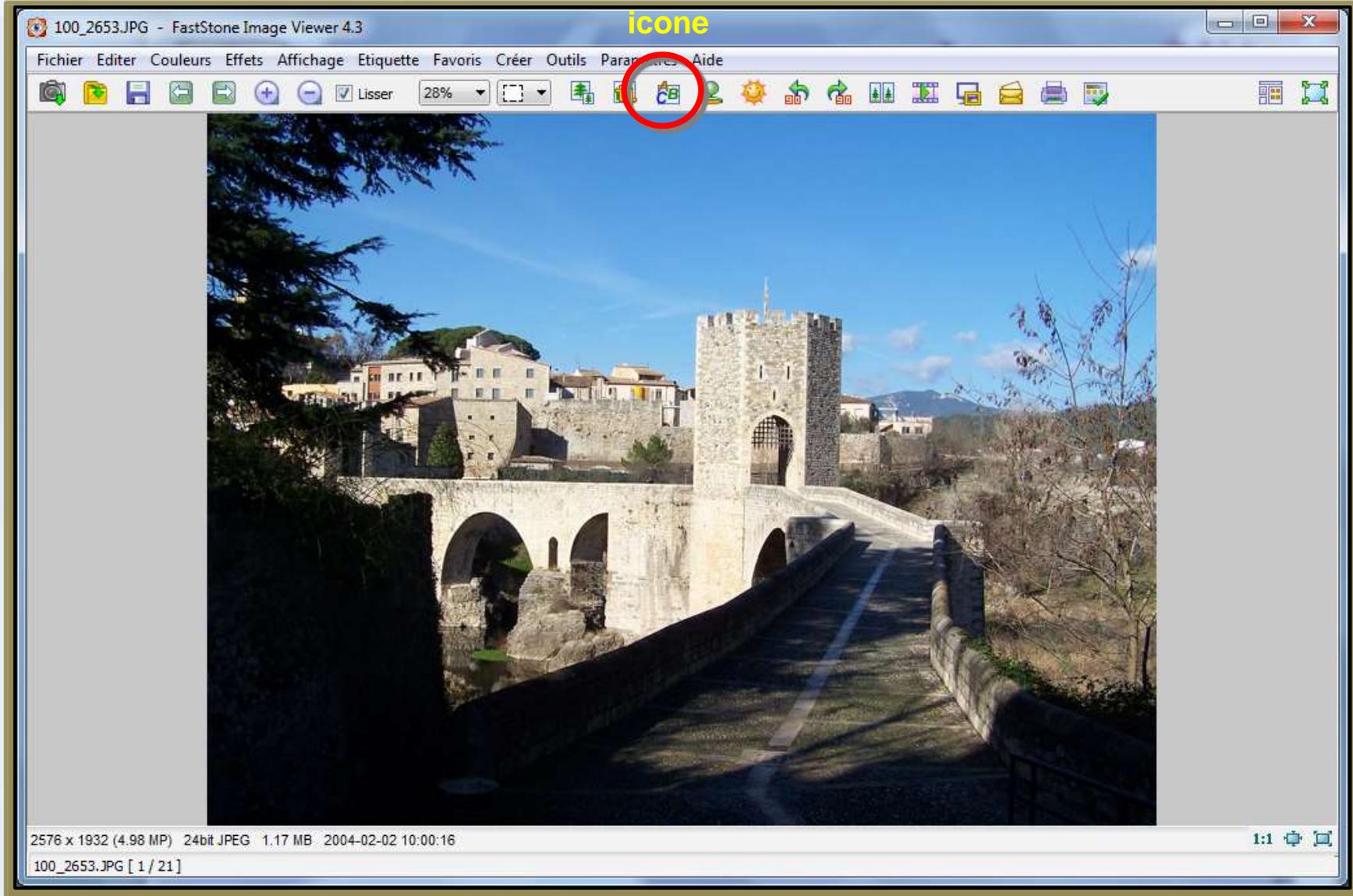


FastStone

Le menu Éditer

menu Éditer

Dessiner



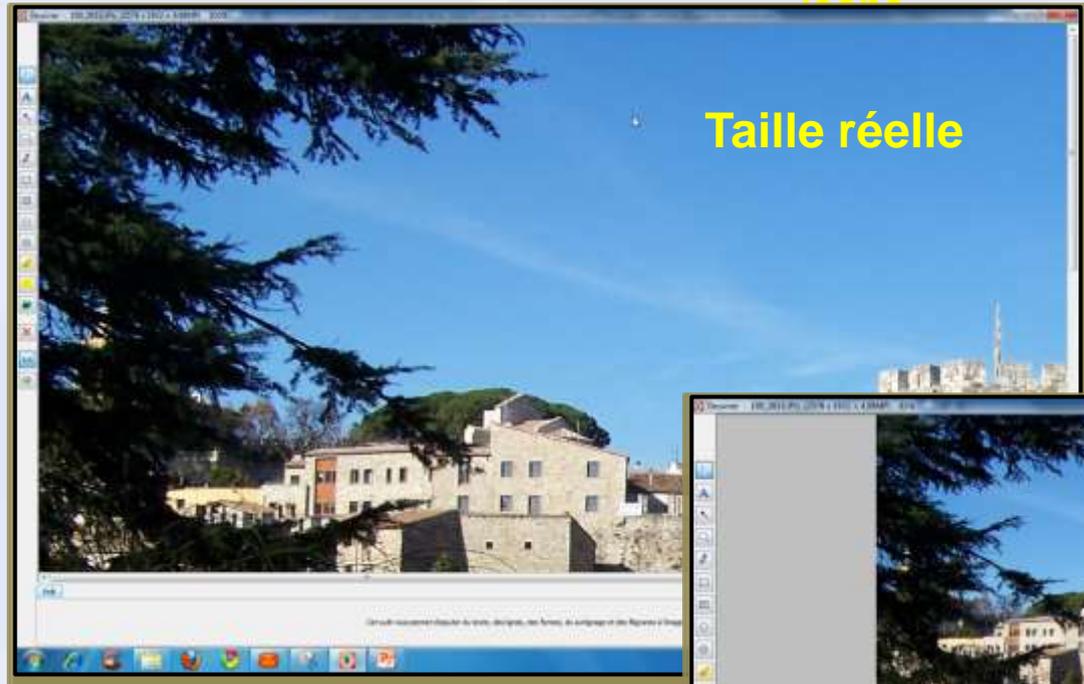


FastStone

Le menu Éditer

menu Éditer

Dessiner



Taille réelle

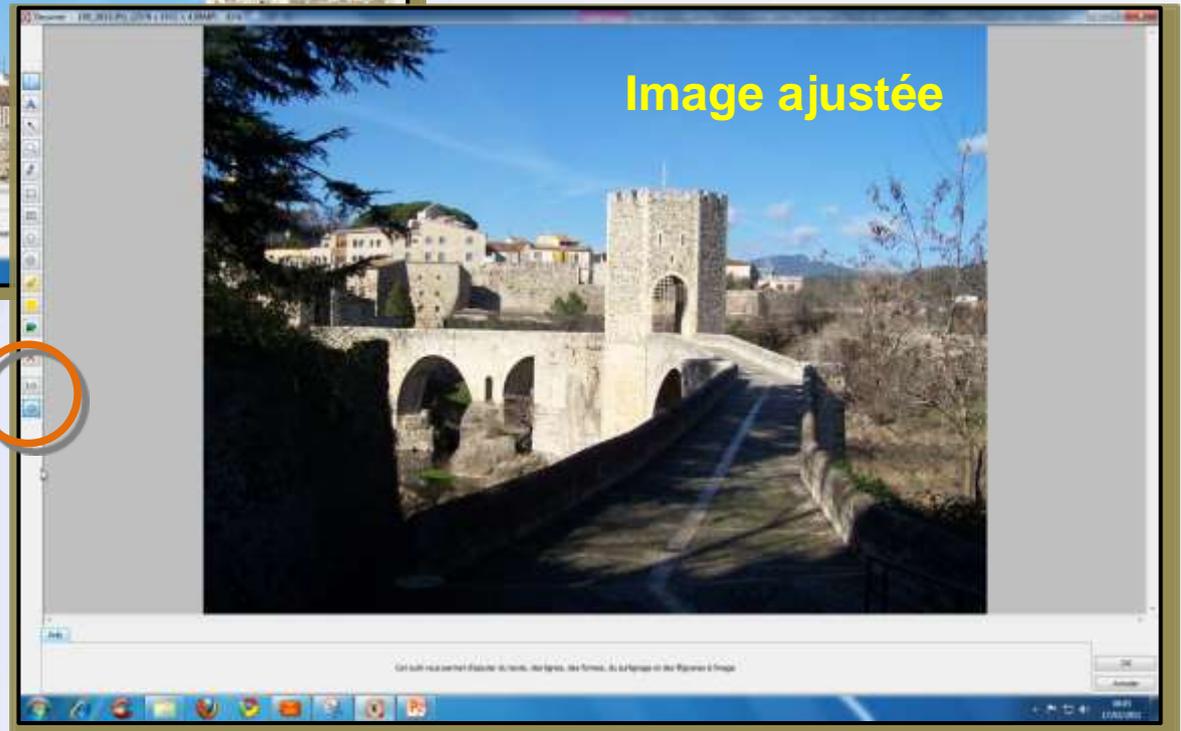
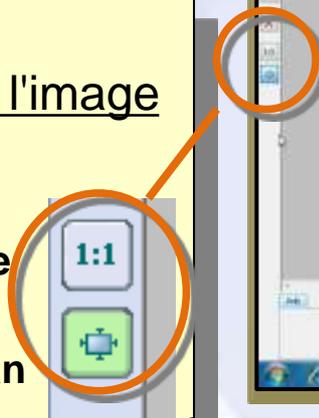


Image ajustée

Affichage de l'image

taille réelle

ajustée à l'écran





FastStone

menu Éditer

Dessiner



Sélectionner un objet



Écrire du texte



Tracer une flèche



Dessiner une bulle de texte



Dessiner à main levée



Dessiner un cadre



Dessiner un cadre plein



Dessiner une ellipse



Dessiner une ellipse pleine



Surligner au feutre



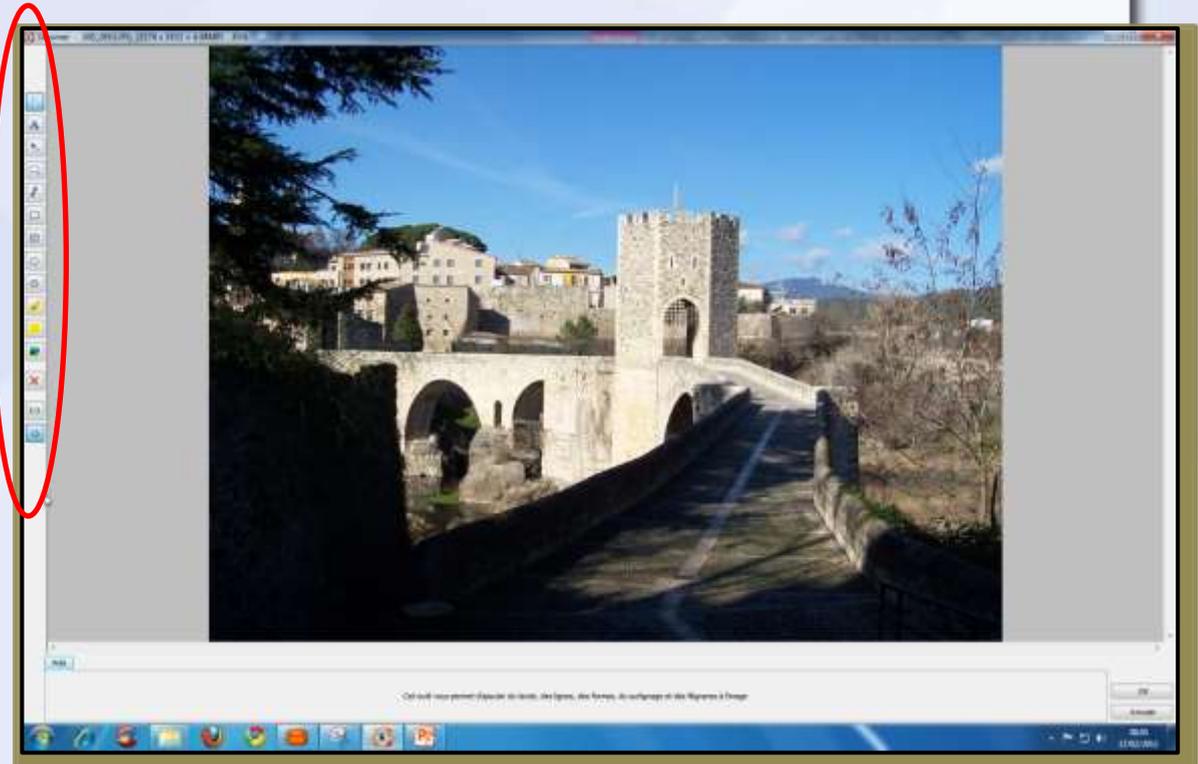
Surligner une zone



Incruster une image



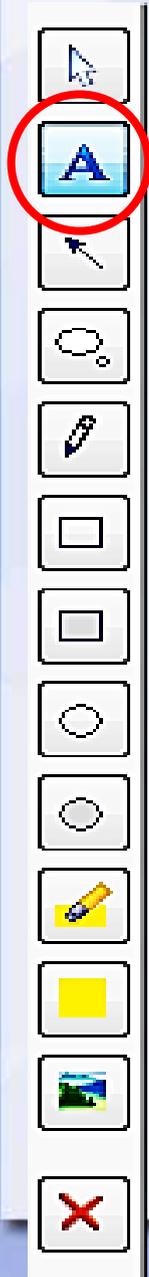
Supprimer l'objet sélectionné





FastStone

Dessiner



Écrire du texte

Dessiner - 100_2653.JPG (2576 x 1932 = 4.98MP) 45%

Entrée du village de Bésalu

Style du texte

Comic Sans MS 34 **B** / U [List of alignment icons] [Color swatch]

Texte (note: faites un double-clic sur un objet texte pour éditer son contenu)

Fond [Color swatches] Bord: 9 [Spinners] Coins arrondis

Espacement: 1 [Spinners] Opacité: [Slider] Ombre [More options]

Texte (note: faites un double-clic sur un objet texte pour éditer son contenu)

Fond [Color swatches] Bord: 9 [Spinners] Coins arrondis Espacement: 1 [Spinners] Opacité: [Slider] Ombre [More options]

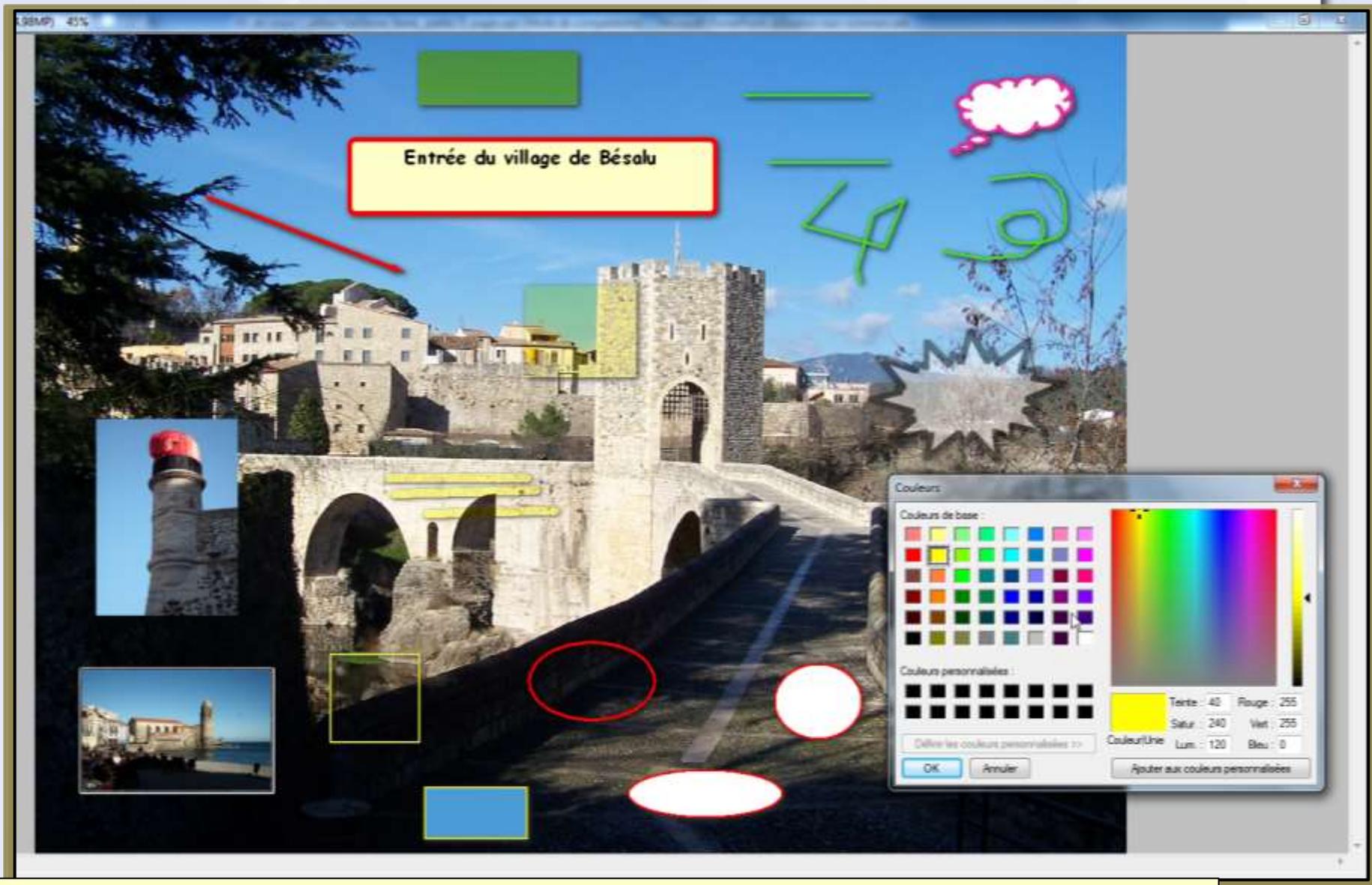
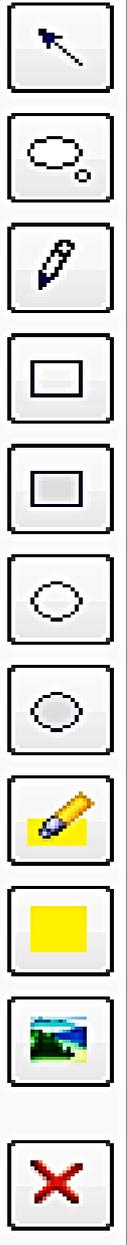


FastStone

Le menu Éditer

menu Éditer

Dessiner



Chaque outil est paramétré à l'aide de son **menu contextuel** qui s'affiche sous l'image



menu **Éditer**

Dessiner

1) Validation des incrustations

le bouton **OK** incruste les textes et les dessins sur la photo

Il n'est alors plus possible de les modifier par le menu **Éditer**

2) Enregistrement de la photo modifiée

en quittant la photo, le logiciel demande confirmation des modifications avant enregistrement de la photo modifiée

Il est possible de ne pas enregistrer les modifications en refusant l'enregistrement

