

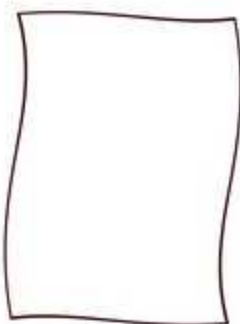
"Parchemin"

Nous allons réaliser une carte au trésor sur parchemin.....

Réalisable avec la version 6 et + de PhotoFiltre

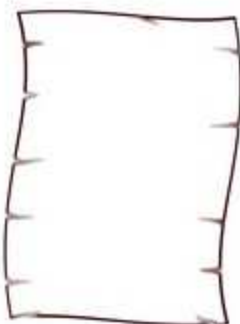
Niveau : Facile

A. Création de la forme du parchemin





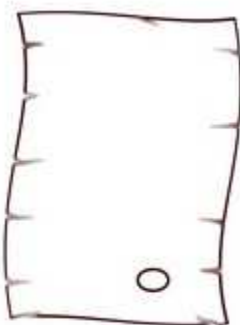
A 1 à A 5

- A 1.** Menu : [Fichier / Nouveau](#)
- Largeur = 600 ; Hauteur = 800 ; Fond = Blanc
- A 2. Création d'une sélection rectangulaire**
- Menu : [Sélection / Paramétrage manuel](#)
- Position : Automatique = Centrée
- Largeur = 480 ; Hauteur = 640 pixels
- A 3. Contour de la sélection**
- Menu : [Edition / Contour et remplissage](#)
- Dessiner le contour = Coché ; Couleur = Noir ; Largeur = 5
- A 4.** Menu : [Sélection / Masquer la sélection](#)
- A 5. Déformation du contour**
- Menu : [Filtre / Déformation / Spirale](#)
- Sens : Horaire ; Quantité = 1 ; Fond = Blanc





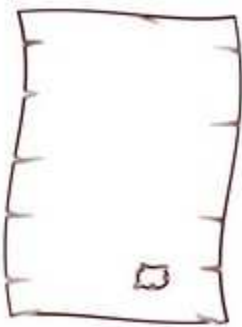
A 6

- A 6. Déchirer le contour** 
- Sélectionner l'outil doigt  ; Moyen ; Opacité = 50 %
- Déchirer le contour comme dans la figure **A 6**
- Attention : bien débuter dans le noir du contour avec le doigt.

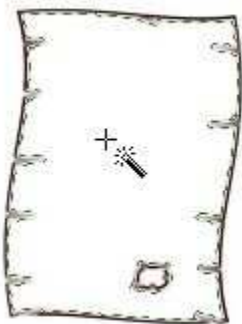


A 7

- A 7. Trouer le parchemin**
- Faire une petite sélection ovale dans le bas
- Puis Menu : [Edition / Contour et remplissage](#)
- Dessiner le contour = Coché ; Couleur = Noir ; Largeur = 5
- A 8.** Menu : [Sélection / Masquer la sélection](#)
- A 9. Déchirer le trou** 
- Sélectionner l'outil doigt  ; Moyen ; Opacité = 50 %
- Déchirer le contour du trou comme dans la figure **A 8**




A 9



A 10

A 10. Sélectionner la forme.

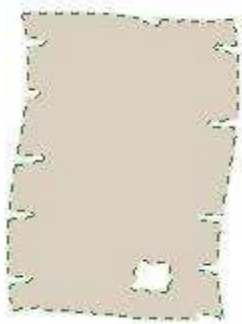
- Activer la baguette magique 
- Tolérance = 10 ; Couleur = Non coché
- Cliquer à l'intérieur de la forme.

A 11. Copier la forme.

- Menu : [Sélection / Copier la forme](#)

B. Création du parchemin

Vous travaillerez sur la sélection du parchemin dans les étapes suivantes



B 3

B 1. Menu : [Fichier / Nouveau](#)

- Largeur = 600 ; Hauteur = 800 ; Fond = Blanc

B 2. Menu : [Sélection / Coller la forme](#)**B 3.** Menu : [Edition / Contour et remplissage](#)

- Pas de contour
- Remplir le fond ; Couleur RVB : 218 - 209 - 194

Astuce : Pour changer la couleur dans la boîte de dialogue "Contour et remplissage" vous pouvez aussi cliquer directement dans le rectangle de couleur ; La fenêtre "Couleurs" de Windows s'ouvre et vous pouvez mettre les valeurs RVB désirées.



B 4

B 4. Création du contour

- Menu : [Filtre / Esthétique / Contour progressif](#)
- Largeur = 15 ; Flou ; Couleur = RVB : 150 - 114 - 77
- Opacité = 100 % ; Extérieur non coché.

 <p>B 5</p>	<p>B 5. Rendre le fond moins homogène</p> <ul style="list-style-type: none"> - Menu : Filtre / Effet d'optique / Brume blanche - Menu : Filtre / Effet d'optique / Brume noire - Menu : Edition / Atténuer brume à 20 %
 <p>B 6</p>	<p>B 6. Création d'une texture</p> <ul style="list-style-type: none"> - Menu : Filtre / Bruit / Ajouter du bruit Quantité = 20 ; non uniforme - Menu : Filtre / relief / Augmenter le relief - Menu : Edition / Atténuer augmenter le relief à 60 %
 <p>B 7</p>	<p>B 7. Création d'une ombre</p> <ul style="list-style-type: none"> - Menu : Filtre / Esthétique / Ombre portée - Couleur = noir ; opacité = 70 % ; X = 10 ; Y = 10 ; Lissé.
	<p>B 8. Agrémenter le parchemin d'un contenu</p> <ul style="list-style-type: none"> - Avec le pinceau  dessiner la croix rouge (la sélection toujours active pour ne pas peindre dans le trou). - Dessiner le contour de la carte. - Pour finir écrire un texte avec l'outil 
<p><u>D. Cliquer ici pour voir un des résultats grandeur réelle</u></p>	