

La souris

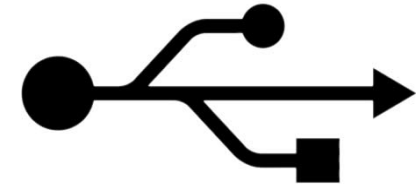
La souris se compose toujours au minimum de 2 boutons et d'une molette. Pour utiliser une souris sans fil, il faut connecter un récepteur à l'ordinateur sur une prise USB. Une souris filaire doit également être connectée à cette même prise (ou à l'arrière de l'unité centrale, sur un connecteur PS/2 de couleur verte).



souris sans fil avec récepteur



connecteur PS/2



symbole de l'USB



Maintien

Une souris se tient dans la paume.

Le pouce et l'annulaire se placent de chaque côté de la souris.

L'index sur la touche gauche et le majeur sur la touche droite. L'index servira à faire rouler la molette.

Le mouvement sur la table est reproduit à l'écran par l'intermédiaire d'un curseur sous forme d'une flèche. La méthode la plus simple pour apprendre à utiliser la souris est de se servir d'un tapis et de poser la souris au milieu. Lorsque celle-ci se trouve au bord du tapis, il suffit de la lever et de la repositionner au milieu.



La souris

La touche gauche de la souris valide un choix et permet de faire la majorité des actions principales. La touche droite affiche un menu avec une liste d'actions diverses. La molette permet de faire défiler verticalement le contenu de la fenêtre (si vous cliquez sur cette molette, vous pouvez faire défiler l'écran dans toutes les directions).

Le clic gauche (dit « le clic »)



- **Simple clic bref** : pour sélectionner un objet, pour actionner un bouton, pour valider un choix dans le menu
- **Simple clic continu** : maintien de l'index enfoncé pendant toute la durée de l'action et en déplaçant la souris, cela permet de sélectionner des dossiers, des images ou du texte...
- **Cliquer-glisser** : pour déplacer une fenêtre, un objet
- **Double clic** : pour ouvrir un logiciel, un dossier ou un fichier

Le clic droit (dit « clic droit »)

Le bouton droit de la souris est beaucoup moins sollicité. Il permet de faire essentiellement une chose : l'ouverture d'un **menu contextuel**. Lorsqu'on clique sur ce bouton, un **menu** apparaît à droite du curseur. Ce menu propose un ensemble d'actions. Pour choisir une option de ce **menu**, positionnez votre souris sur l'option voulue et cliquez sur le bouton gauche.



La souris

Le pointeur



Le pointeur flèche : c'est l'apparence de base, pointeur que l'on rencontre le plus fréquemment. Il apparaît sur des zones vierges (pas d'action possible avec le bouton droit)



Le pointeur texte : apparaît sur les zones de texte. Ce pointeur très fin permet de se placer facilement entre deux caractères.



Le pointeur sablier : lorsque l'ordinateur effectue une tâche qui nécessite un certain temps d'exécution, le pointeur se transforme en sablier pour vous faire patienter.



Le pointeur main : apparaît sur des liens hypertextes (lien vers un site web par exemple) ou certains boutons dans Windows.



La souris

Exercice pour apprendre à utiliser la souris

Cliquez sur l'image ci-dessous pour accéder à l'exercice. Après l'animation, cliquez sur la petite souris à gauche du personnage.



Vous pouvez essayer également les exercices de ce site : <http://annie.clic.free.fr/>

La souris, le rongeur pour PC

La souris - de l'anglais *mouse* - est un périphérique très utile pour interagir avec le système. Plus intuitive que le clavier, la souris interprète les mouvements de votre main pour ensuite les transmettre au système informatique. Ce périphérique permet de dessiner, de cliquer, de naviguer sur le Bureau, etc.

Les constructeurs regorgent d'inventivité lorsqu'il s'agit de concevoir de nouveaux modèles de souris: avec ou sans fil, laser, grandes, petites, en forme de voitures, etc. Ce n'est pas le choix qui manque.



optique



classique



trackball



sans fil



portable



bizarre



pour les "gamers"



de Mac



inclassable



bling-bling



rechargeable



non ergonomique

Toutes les souris doivent être reliées à l'ordinateur. Cela peut être au travers d'un câble - pour les modèles USB ou PS/2 - ou sans fil, grâce à la technologie [Bluetooth](#).

Types de bouton

Il n'existe **aucune norme à ce sujet**: les constructeurs peuvent ajouter autant de boutons qu'ils le souhaitent. Cependant, on retrouve généralement 3 boutons principaux :

Bouton central et molette











- **Bouton gauche:** Le bouton gauche constitue l'élément le plus important de votre souris. Vous pouvez vous en servir pour presque tout: effectuer un clic, ouvrir des logiciels, glisser déposer, etc.
- **Bouton droit:** On l'utilise généralement pour accéder à des fonctions supplémentaires. Le plus souvent, il s'agit de menus déroulants liés au fichier sélectionné - on parle alors de menus contextuels.
- **Molette:** La molette permet de faire défiler rapidement les éléments d'une page ou d'une fenêtre, de haut en bas ou de bas en haut. Cette fonction est très utile pour naviguer sur Internet ou pour lire de longs documents écrits.
- **Bouton central:** Généralement situé sous la molette, la fonction de ce bouton dépend du logiciel en cours d'exécution. Prenons l'exemple des navigateurs: si vous cliquez sur un lien avec le bouton de la molette, la nouvelle page va s'ouvrir dans une nouvelle fenêtre.

Le curseur / pointeur

Si vous êtes arrivé jusqu'ici, vous avez certainement compris à quoi sert le curseur de la souris. Généralement représenté sous forme de flèche blanche, il s'agit de la représentation visuelle de la souris

Le pointeur peut également signifier à l'utilisateur des actions à venir ou en cours.

Curseur	Signification
	Cette flèche indique l'état par défaut du curseur . Le curseur est généralement représenté sous cette forme.
	Un point d'interrogation indique que vous pouvez obtenir une aide ou plus d'informations concernant l'élément sur lequel vous pointez grâce au clic gauche de la souris. Si vous ne bougez pas la souris durant une seconde, une bulle d'informations apparaît à l'écran.
	Le cercle, qui peut parfois prendre la forme d'un sablier, signifie que le système est en cours de chargement . Windows traite l'information : il faut donc faire preuve de patience. L'icône est généralement accompagnée d'un ralentissement du système.
	Pour ce cas de figure, Windows est aussi en train de charger mais mobilise moins de ressources que lorsqu'il affiche un cercle. Les opérations sont en train de se réaliser en arrière plan: vous pouvez continuer à utiliser votre machine normalement.
	Cette barre indique un emplacement de texte. En cliquant sur le bouton gauche, vous allez accéder à une zone de texte. Il vous sera alors possible de modifier et d'ajouter des caractères dans le champ prévu à cet effet.
	L'icône de la main se rencontre principalement sur Internet. Il apparaît au-dessus d'un lien hypertexte ou de tout autre élément sur lequel vous pouvez agir en cliquant sur le bouton gauche.
	Les flèches directionnelles signalent la possibilité de déplacer un élément. Pour ce faire, cliquez sur l'élément puis déplacez votre souris où bon vous semble.
	Ces deux flèches indiquant une direction opposée permettent de redimensionner un élément, comme par exemple la fenêtre d'un logiciel. Vous pouvez les trouver dans les coins des fenêtres ouvertes, si le redimensionnement est possible.

Types de clic

Les boutons de la souris peuvent eux-aussi faire l'objet de combinaisons. En voici quelques unes:

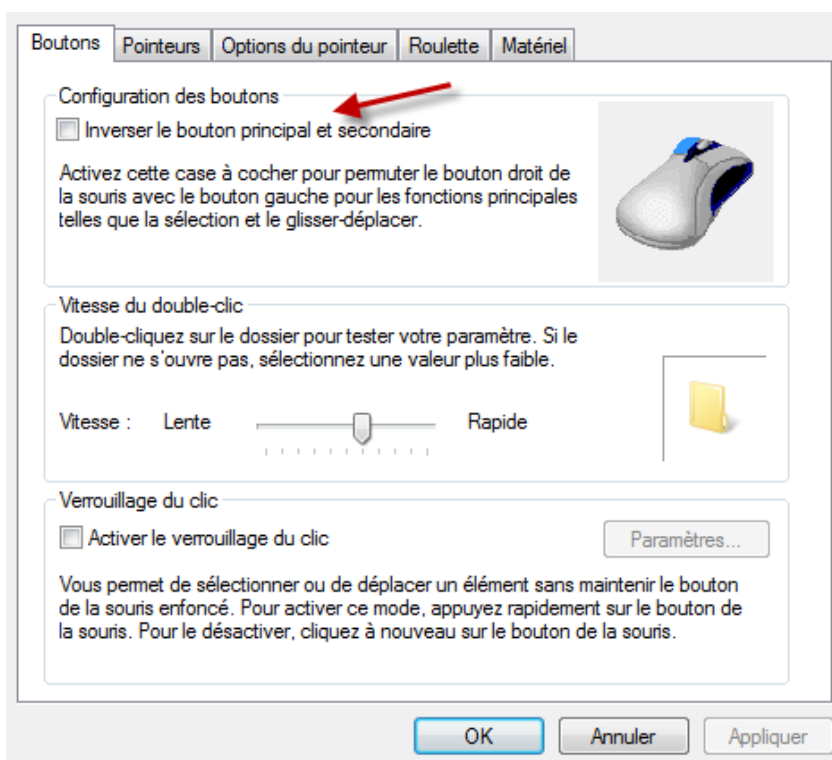
- **Clic gauche** : le clic le plus commun. Vous pouvez vous en servir dans de très nombreux cas, notamment pour cliquer sur des liens Internet.
- **Double clic** : pour l'effectuer, il vous faut cliquer deux fois de suite sur le bouton gauche de la souris. Le double clic vous permet d'ouvrir des fichiers ou des logiciels depuis l'Explorateur de Windows - pour lancer des logiciels depuis le menu Démarrer, un seul clic suffit.
- **Clic droit** : généralement utilisé pour ouvrir un menu contenant des options additionnelles, les menus contextuels.
- **Clic central** : si votre souris est équipée de ce bouton, vous allez pouvoir rapidement accéder à des fonctionnalités supplémentaires de vos logiciels.
- **Faire défiler** : Bien qu'il ne s'agisse pas d'un clic à proprement parler, faire défiler le contenu de la page à l'aide de la molette est une fonctionnalité très appréciable.

Et les gauchers dans tout cela ?

Si vous êtes gauché, il est possible de modifier la configuration des boutons de la souris pour les inverser. Le clic gauche passe alors à droite et inversement.

Pour ce faire, il vous suffit de cliquer sur **Panneau de configuration** puis de double-cliquer sur **Souris**.

Une fois sur l'onglet "Boutons", cochez l'option **Inverser le bouton principal et secondaire** puis appliquez.



Utilitaires pour la souris

- [X-Mouse Button Control](#): permet d'assigner de nouvelles actions aux boutons de la souris
- [Auto Mouse Click](#): permet de maintenir le curseur en mouvement, pour éviter la mise en veille du PC
- [Volumouse](#): permet de contrôler le volume de Windows avec la molette de la souris

LA SOURIS & LE TOUCHPAD

Bien tenir la souris

La position de la souris

Placez la souris de façon à ce que les 2 boutons (et le fil si elle en a un) soient positionnés vers l'avant.

Voici la position correcte :



Votre position

1. Posez votre poignet bien à plat sur la table et saisissez la souris.
2. Gardez la souris en contact avec le bureau ou le tapis de souris



Que faire quand je suis au bord du bureau ou du tapis de souris ?

Vous devez lever votre souris et la reposer plus au centre de votre tapis de souris ou plus loin du bord de votre bureau.

Les boutons : présentation

Bouton gauche:

C'est le bouton principal, celui que vous utiliserez le plus pour ordonner des choses à votre ordinateur.

Roulette/Molette:

Elle vous permet de faire défiler le contenu d'une page lorsque ce contenu est long.



Bouton droit:

Ce bouton vous permet de faire apparaître un menu contextuel à l'écran (nous en parlerons dans la partie "Approfondissons").

Lorsque vous appuyez sur l'un de ces boutons, vous entendez un petit bruit : c'est le CLIC.

Il ne faut pas cliquer sur vos boutons n'importe quand et n'importe où.

Il faut bien placer votre souris et bien utiliser vos boutons.

Les actions à réaliser avec les boutons de la souris sont :

Pour **cliquer** sur un élément, il faut :

1. Placer son pointeur sur l'élément (image, texte, etc.).
2. Appuyer brièvement sur le bouton gauche de la souris.

Pour **double-cliquer** sur un élément, il faut :

1. Placer son pointeur sur l'élément (image, texte, etc.).
2. Appuyer 2 fois brièvement sur le bouton gauche de la souris.

Pour **cliquer-glisser** sur un élément, il faut :


1. Placer son pointeur sur l'élément (image, texte, etc.).
2. Appuyer de façon prolongée sur le bouton gauche de la souris.
3. Déplacer la souris.


Le pointeur


Quand on fait glisser la souris sur la table ou le tapis de souris, une petite flèche blanche bouge à l'écran. C'est le pointeur. Il permet de désigner l'élément sur lequel on veut travailler, la commande que l'on veut utiliser.


Les différents aspects du pointeur de souris


L'aspect de la souris sur votre écran peut changer en fonction de l'action que l'ordinateur est en train d'effectuer ou de celle qu'il peut effectuer :


 La plupart du temps, le pointeur de la souris a la forme d'une flèche. À vous de placer cette flèche au bon endroit pour déclencher une action.


 Si un cercle bleu apparaît, cela indique que l'ordinateur travaille et que vous devez attendre.

 Si la souris se transforme en "interdit", cela indique que vous ne pouvez pas déplacer l'élément à cet endroit.

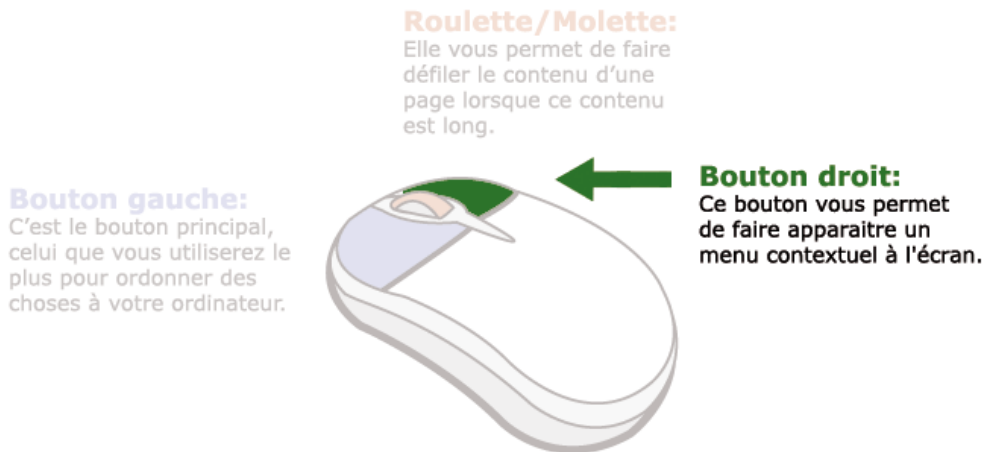
 Si la souris se transforme en double-flèche sur le bord d'une fenêtre, cela indique que vous pouvez modifier la taille d'un élément (image, tableau, fenêtre...) en **hauteur**.

 Si la souris se transforme en double-flèche sur le bord d'une fenêtre, cela indique que vous pouvez modifier la taille d'un élément (image, tableau, fenêtre, etc.) en **largeur**.

 Dans une zone où il est possible d'écrire, votre pointeur se transforme en curseur (petite barre verticale clignotante). Ce curseur indique l'endroit où les lettres que vous tapez vont apparaître.

 Si la souris se change en croix lorsque vous survolez un élément, cela signifie que vous pouvez déplacer cet élément.

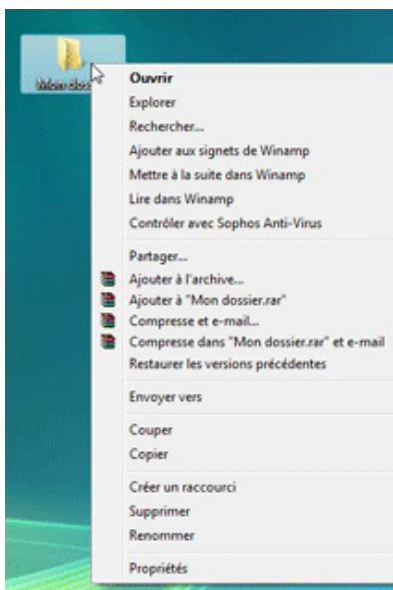
Le bouton droit



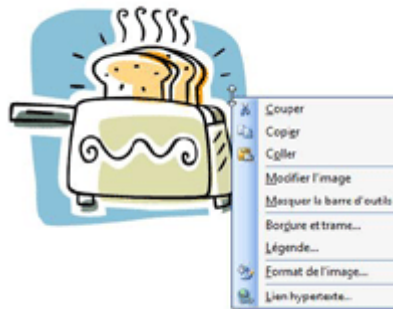
Ce bouton vous permet de faire apparaître un menu contextuel, c'est-à-dire un menu spécifique à l'élément sur lequel vous avez "**cliqué-droit**".

Ces menus contextuels permettent de gagner du temps en ayant un accès plus direct à une série de commandes fréquentes.

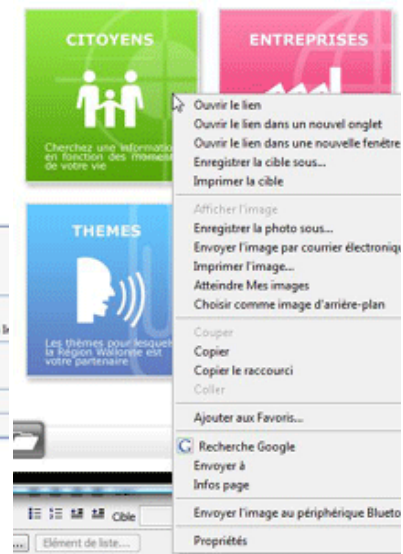
Il existe une grande quantité de menus contextuels différents puisqu'il existe dans votre ordinateur un grand nombre d'éléments de types différents.



Clic droit sur un dossier



Clic droit sur une image



Clic droit sur une image d'Internet

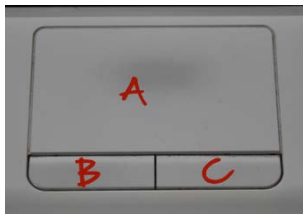
Comment faire disparaître un menu contextuel présent à l'écran ?

Il suffit de cliquer n'importe où sur votre écran en utilisant le bouton gauche de votre souris.

Le Touchpad

Le touchpad (ou pavé tactile) est une surface sensible au toucher que l'on retrouve sur les ordinateurs portables. Il permet de déplacer le pointeur à l'écran sans utiliser de souris. Simplement en glissant votre doigt sur le touchpad.

En fonction de la marque de l'ordinateur, le touchpad peut varier :



A : Zone sensible
 B : Bouton gauche
 C : Bouton droit

Touchpad sans bouton

Touchpad avec 1 grand bouton

Comment utiliser le touchpad ?

Avec la souris	Avec le touchpad
Déplacer le pointeur à l'écran	Glissez votre doigt sur le pavé tactile.
Clic gauche	Appuyez n'importe où sur le pavé tactile avec un doigt. – ou – Appuyez sur le bouton gauche du pavé tactile.
Clic droit	Appuyez n'importe où sur le pavé tactile avec deux doigts. – ou – Appuyez sur le bouton droit du pavé tactile.
Clic gauche et glisser	Maintenez le bouton gauche du pavé tactile enfoncé et glissez le doigt dans la direction vers laquelle vous désirez faire glisser l'élément. – ou – Appuyez avec un doigt, puis appuyez avec un autre doigt que vous glissez dans la direction souhaitée. (option pas toujours active)
Faire défiler	Glissez deux doigts à l'horizontale ou la verticale. Cette option n'est pas toujours active.